

PARECER CONSUBSTANCIADO DO CEP

DADOS DO PROJETO DE PESQUISA

Título da Pesquisa: Exergames: efeito dos jogos de vídeo interativos nas variáveis antropométricas, metabólicas e motoras

Pesquisador: Manoel da Cunha Costa

Área Temática:

Versão: 3

CAAE: 07954812.8.0000.5207

Instituição Proponente: FUNDACAO UNIVERSIDADE DE PERNAMBUCO

Patrocinador Principal: Financiamento Próprio

DADOS DO PARECER

Número do Parecer: 577.277

Data da Relatoria: 01/04/2014

Apresentação do Projeto:

A pesquisa pretende avaliar o grau de motivação vivenciado pela participação em atividades físicas sistematizadas por meio de Jogos Interativos de Vídeos (JIV), que promoveriam maior gasto calórico e aumento dos níveis de aptidão física relacionada ao desempenho motor e à saúde, próximos aqueles recomendados pelas agências de fomento e organizações relacionadas à saúde. A amostra será composta por adultos jovens. Serão incluídos sujeitos dos dois gêneros, com idade entre 18 e 25 anos. O console a ser utilizado será Kinect do Xbox 360.

Objetivo da Pesquisa:

Analisar o desempenho físico relacionado aos jogos interativos de vídeo (Exergames) e desenvolver ferramentas para controle da intensidade do esforço por parte dos praticantes em diversas populações.

Endereço: Av. Agamenon Magalhães, s/nº

Bairro: Santo Amaro

CEP: 50.100-010

UF: PE

Município: RECIFE

Telefone: (81)3183-3775

Fax: (81)3183-3775

E-mail: comite.etica@upe.br

Continuação do Parecer: 577.277

Avaliação dos Riscos e Benefícios:

Riscos:

Os riscos estão relacionados a desconfortos musculares ou articulares dos sujeitos da pesquisas;
Os sujeitos também podem apresentar sinais ou sintomas de intolerância ao exercício físico.

Benefícios:

1. Aumento do gasto calórico da atividade física com os JIV's;
2. Controle do peso corporal;
3. Melhoria do condicionamento físico;
4. Produção do conhecimento acerca da prescrição da atividade física e exercício em diversas populações de maneira científica e sistemática.

Comentários e Considerações sobre a Pesquisa:

Critério de Inclusão:

1. Os sujeitos que responderem satisfatoriamente ao questionário de prontidão para a atividade física (PAR-Q);
2. Os sujeitos que assinarem o Termo de Consentimento Livre e Esclarecido (TCLE).

Critério de Exclusão:

1. Os sujeitos que reportarem dor ou desconforto articular ou muscular;
2. Os sujeitos que estiverem sob tratamento com medicamentos;
3. Os sujeitos que não concluírem alguma das fases do experimento.

Metodologia:

Amostra: A amostra será composta por 20 adultos jovens, dos dois gêneros, com idade entre 18 e 25 anos.

O console a ser utilizado será Kinect do Xbox 360. O nome Kinect tem origem das palavras em inglês "kinect", significa movimento, e "connect" que significa conectar. A sessão consiste em jogar

Endereço: Av. Agamenon Magalhães, s/nº

Bairro: Santo Amaro

CEP: 50.100-010

UF: PE

Município: RECIFE

Telefone: (81)3183-3775

Fax: (81)3183-3775

E-mail: comite.etica@upe.br

Continuação do Parecer: 577.277

os jogos Adventure que vem instalado no console. O jogo foi escolhido pela grande gama de movimentos requisitados durante a partida. Antes do início das sessões será reservado um dia para realização das medidas antropométricas e neuromusculares. Poderão aquecer no próprio jogo durante 5 minutos. Posteriormente a sessão terá duração de 30 minutos.

As variáveis de controle durante as sessões serão:

1. Frequência cardíaca;
2. Massa corporal;
3. Estatura;
4. Perímetros (direito e esquerdo) de braço, antebraço, perna e coxa medial e as circunferências abdominal e do quadril;
5. Aspectos neuromotores: Força de preensão manual, força de extensão lombar, flexibilidade;
6. Capacidade anaeróbia.

Considerações sobre os Termos de apresentação obrigatória:

Apresenta Carta de Anuência, TCLE e Termo de Confidencialidade.

Recomendações:

1. Redigir o TCLE conforme modelo disponibilizado por esse CEP, ressaltando que a redação desse documento seja clara, objetiva e em concordância com o projeto apresentado, uma vez que nesse documento foram apresentados riscos que não estão descritos no projeto, ou foram descritos de maneira inespecífica;
2. No Termo de Confidencialidade retirar a sentença que serve de orientação na redação desse documento;
3. Apresentar um Cronograma com todas as etapas da pesquisa, e ajustá-lo em função das recomendações solicitadas;
4. Anexar o Currículo Lattes de todos integrantes da equipe de pesquisa atualizado a no máximo 90 dias da data de submissão do projeto na PB.

Conclusões ou Pendências e Lista de Inadequações:

O projeto apresenta relevância do ponto de vista acadêmico, científico e social, no entanto, para sua aprovação faz-se necessário o atendimento às recomendações descritas acima.

Situação do Parecer:

Pendente

Endereço: Av. Agamenon Magalhães, s/nº

Bairro: Santo Amaro

CEP: 50.100-010

UF: PE

Município: RECIFE

Telefone: (81)3183-3775

Fax: (81)3183-3775

E-mail: comite.etica@upe.br

Continuação do Parecer: 577.277

Necessita Apreciação da CONEP:

Não

Considerações Finais a critério do CEP:

O pleno acompanha o parecer do relator.

RECIFE, 01 de Abril de 2014

Assinador por:
Maria Sandra Andrade
(Coordenador)

Endereço: Av. Agamenon Magalhães, s/nº

Bairro: Santo Amaro

CEP: 50.100-010

UF: PE

Município: RECIFE

Telefone: (81)3183-3775

Fax: (81)3183-3775

E-mail: comite.etica@upe.br