

PARECER CONSUBSTANCIADO DO CEP

DADOS DO PROJETO DE PESQUISA

Título da Pesquisa: Exergames: efeito dos jogos de vídeo interativos nas variáveis antropométricas, metabólicas e motoras

Pesquisador: Manoel da Cunha Costa

Área Temática:

Versão: 5

CAAE: 07954812.8.0000.5207

Instituição Proponente: FUNDACAO UNIVERSIDADE DE PERNAMBUCO

Patrocinador Principal: Financiamento Próprio

DADOS DO PARECER

Número do Parecer: 858.209

Data da Relatoria: 03/11/2014

Apresentação do Projeto:

A pesquisa pretende avaliar o grau de motivação vivenciado pela participação em atividades físicas sistematizadas por meio de Jogos Interativos de Vídeos (JIV), que promoveriam maior gasto calórico e aumento dos níveis de aptidão física relacionada ao desempenho motor e à saúde, próximos aqueles recomendados pelas agências de fomento e organizações relacionadas à saúde. A amostra será composta por adultos jovens. Serão incluídos sujeitos dos dois gêneros, com idade entre 18 e 25 anos. O console a ser utilizado será Kinect do Xbox 360.

Objetivo da Pesquisa:

Analisar o desempenho físico relacionado aos jogos interativos de vídeo (Exergames) e desenvolver ferramentas para controle da intensidade do esforço por parte dos praticantes em diversas populações.

Avaliação dos Riscos e Benefícios:

Os pesquisadores ponderam com relação aos riscos e benefícios o que se segue:

"Riscos: sentirem desconfortos musculares ou articulares, sinais ou sintomas de intolerância ao exercício físico.

Benefícios:

Aumento do gasto calórico da atividade física, controle o peso corporal, melhoria do

Endereço: Av. Agamenon Magalhães, s/nº

Bairro: Santo Amaro

CEP: 50.100-010

UF: PE

Município: RECIFE

Telefone: (81)3183-3775

Fax: (81)3183-3775

E-mail: comite.etica@upe.br

Continuação do Parecer: 858.209

condicionamento físico e produção do conhecimento acerca da prescrição da atividade física e e produção do conhecimento acerca da prescrição da atividade física e exercício em diversas populações de maneira científica e sistemática.

Comentários e Considerações sobre a Pesquisa:

Os pesquisadores pretendem realizar "3 sessões semanais de atividade física em jogos pré-escolhidos em um equipamento de vídeo game interativo. O console escolhido para experimentação e treinamento foi o XBOX Kinect (Microsoft, Estados Unidos). Todas as etapas do estudo serão realizadas no Laboratório de Performance Humana do CENESP-PE/ESEF/UPE, a $24\pm 2^{\circ}\text{C}$ de temperatura, 40-60% de umidade relativa do ar e pressão atmosférica de, aproximadamente, 760mmHg. Os sujeitos serão avaliados antes e após o período de intervenção, momento onde serão coletadas as medidas antropométricas e administrados testes neuromotores e metabólicos."

Considerações sobre os Termos de apresentação obrigatória:

Todos os termos de apresentação obrigatórios foram apresentados em conformidade.

Recomendações:

Conclusões ou Pendências e Lista de Inadequações:

Projeto relevante, com metodologia adequada aos objetivos propostos, apresenta medidas protetivas aos sujeitos pesquisados, sendo recomendada a sua aprovação.

Situação do Parecer:

Aprovado

Necessita Apreciação da CONEP:

Não

Considerações Finais a critério do CEP:

O Pleno acompanha o parecer do relator.

Endereço: Av. Agamenon Magalhães, s/nº

Bairro: Santo Amaro

CEP: 50.100-010

UF: PE

Município: RECIFE

Telefone: (81)3183-3775

Fax: (81)3183-3775

E-mail: comite.etica@upe.br

Continuação do Parecer: 858.209

RECIFE, 05 de Novembro de 2014

Assinado por:
Nelson Rubens Mendes Loretto
(Coordenador)

Endereço: Av. Agamenon Magalhães, s/nº

Bairro: Santo Amaro

CEP: 50.100-010

UF: PE

Município: RECIFE

Telefone: (81)3183-3775

Fax: (81)3183-3775

E-mail: comite.etica@upe.br